

# STEUERUNGSTECHNIK

## ELEKTROTECHNIK



SystemTechnik

hps SystemTechnik  
Lehr- + Lernmittel GmbH  
Altdorfer Straße 16  
88276 Berg

Tel.: 07 51 / 5 60 75 70  
Fax: 07 51 / 5 60 75 77  
Web: www.hps-systemtechnik.com  
E-Mail: support@hps-systemtechnik.com



## Steuerungstechnik

Der interaktive Einstieg in die Welt der Steuerungstechnik

(Typ 004011EVDE)

Mit dem Lernprogramm Steuerungstechnik können eigene Schaltungen über einen Schaltungssimulator entworfen und getestet werden. Dieses Programm ist sowohl für Neueinsteiger als auch für Fortgeschrittene geeignet. Es eignet sich sowohl zur Schul- und Erstausbildung als auch zur Qualifizierung in den Elektroberufen. Alle Lerninhalte werden über Sprechertexte vermittelt. Viele Animationen, Videos und Interaktionen tragen dazu bei, den Lerneffekt zu steigern. Wissensabfragen erfolgen während der Stoffvermittlung. Das Programm reagiert innerhalb einer Aufgabe auf jede Antwort mit einer Rückmeldung. Ein Lexikon mit Internetzugang vervollständigt das Lernprogramm.

### Lerninhalte:

- Schaltzeichen und Zeichenregeln
- Darstellungsarten
- Wichtige Schaltgeräte im Überblick
- Schaltkontakte und Nenndaten von Schaltgeräten
- Schalterarten
- Relais, Schütze und Wächter
- Steckvorrichtungen
- Schutzeinrichtungen
- Schutzschaltungen für Leitungen und Motoren
- Entwurfsaufgaben: über 30 Aufgaben zum Schaltungsentwurf direkt am Bildschirm! (Simulator prüft die Richtigkeit des Entwurfs)

### Systemanforderungen:

- PC mit Windows Betriebssystem
- Mehrfach- und Netzwerklizenzen auf Anfrage

**Zeitrelais (anzugsverzögert)**

Zeitbereich: einige ms bis zu mehreren hundert Stunden

**Mikroschalter**

schnellschaltende Sprungkontakte  
keine Schaltrübe  
geringe Antriebskräfte

induktive Näherungsschalter  
kapazitive Näherungsschalter  
Ultraschall - Näherungsschalter

Sensorfläche  
Oszillator  
Schwellwert-schalter  
Verstärker

Ziehen Sie die Biersorten mit der Maus in die Nähe der Sensorfläche und beobachten dabei den Leuchtmelder.

*Steuerungstechnik klar verständlich, mit Wissensstandsabfrage*